# 

# Ambientes Virtuais de Execução

ISEL – ADEETC – LEIC

Inverno 2014/2015

Trabalho Final, 31 de Janeiro de 2015

Desenvolvimento de API fluente

**ELEMENTOS DO GRUPO:**

* Hilton Keitty Dias,Nº29973
* Homilzio Trovoada, Nº39368
* Mário Lourenço, Nº 39378

Introdução

O objectivo deste trabalho é o desenho e o desenvolvimento de uma API fluente pondo em prática os mecanismos apresentados nas aulas, nomeadamente a API de reflexão, *delegates* e linguagem intermédia(*CIL*).

Na implementação da API tivemos como base o padrão *Proxy* que consiste numa classe que serve de representante (ou fachada) para outro tipo. O representantee o tipo real têm a mesma interface.

# 

# Diagrama de Classes

# 

# Descrição das classes

Objectivo de cada uma

\*

\*

# Conclusão

Trabalho desenvolvido com sucesso após algumas anomalias intermédias no que toca a parte relacionada com a (*CIL*) devido ao facto de ser muito difícil fazer *debug* do método onde é utilizado essa linguagem e também na definição dos campos da classe *ProxyContent* acabando por definir *Delegates* para ocupar o espaço, fazendo o lugar dos métodos de extensão, definidos na etapa 2.

Este trabalho foi uma ferramenta extremamente expressiva para consolidar a matéria apresentada durante o semestre nas aulas de Ambientes Virtuais de Execução.